

# **COPPA CITTA' DI VICENZA 2024**

## **Regole supplementari per Esordienti**

### **GARE**

**Le gare si giocano su due tempi da 25 minuti ciascuno e il risultato tiene conto dei gol realizzati complessivamente a fine partita.**

### **REFERTO GARA:**

Il referto va compilato da entrambe le squadre e sottoscritto dai dirigenti/mister utilizzando il modulo predisposto dall'organizzazione. Il referto va inviato immediatamente alla fine della gara al Comitato Organizzatore.

Il referto non sostituisce la lista di gara classica, che va sempre presentata all'organizzazione, per ogni partita disputata.

### **SOSTITUZIONI:**

La regola che tutti i giocatori devono giocare almeno un tempo, va interpretata come numero di minuti complessivi pari a 25 da garantire ad ogni partecipante alla gara.

Pertanto se i giocatori inizialmente in panchina scendono in campo nella prima frazione di gara dovranno rimanere in campo per almeno 25 m ed i giocatori sostituiti dovranno ritornare in campo a completare il minutaggio "personale".

Per questa regola si confida nel buon senso delle squadre impegnate in partita in quanto il Comitato Organizzatore non effettuerà un controllo di dettaglio.

Qualora sia presente in panchina un giocatore che non può essere impiegato per infortunio, o altro motivo, va dichiarato ad inizio gara all'arbitro e alla squadra avversaria.

### **GARE SPOSTATE DI CALENDARIO:**

Tutte le gare che vengono spostate di giorno ed orario rispetto al calendario iniziale devono avere il consenso di entrambe le società e giocare, ove possibile, negli impianti sportivi messi a disposizione dal comitato organizzatore del torneo, oppure in un impianto idoneo di una delle due squadre oggetto della variazione.

La gara che si giocherà in impianti diversi da quelli messi a disposizione dal comitato organizzatore, sarà arbitrata da un dirigente di una delle due squadre interessate. Il referto di gara va compilato ed inviato immediatamente all'organizzazione del Torneo.

### **NUMERO MINIMO DI GIOCATORI:**

Non vi è nessuna imposizione sul numero minimo di giocatori da presentare alla partita, tuttavia è auspicabile una presenza, per quanto possibile numerosa e non risicata, al fine di evitare interpretazioni soggettive e sospette da parte dei dirigenti delle squadre impegnate nella gara.

### **TIME-OUT**

Facoltativamente può essere chiesto per ogni tempo di gara 1 solo time out che va poi recuperato nel tempo effettivo.

### **DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO, PORTE e AREA DI RIGORE**

Lunghezza minima 60 metri – lunghezza massima 75 metri. Larghezza minima 40 metri – larghezza massima 50 metri. Porte dimensioni 6m x 2 m. Pallone nr. 4.

Area di rigore 33 metri x 16,5 metri.

## **ABBIGLIAMENTO E ATTREZZATURA**

Devono essere utilizzate scarpe con suola di gomma. Sono vietate scarpe con tacchetti in alluminio. Sono obbligatori i parastinchi.

Ogni squadra dovrà avere con se una muta di casacche colorate da indossare in caso di maglie simili. Ogni squadra dovrà effettuare la fase di riscaldamento con i propri palloni e la propria attrezzatura personale.

## **ARBITRAGGIO**

Le gare sono arbitrate da Dirigenti del Comitato Organizzatore, ove possibile.

In caso di assenza o impedimento dell'Arbitro del Comitato Organizzatore, la gara sarà diretta da uno dei dirigenti delle due squadre che si affrontano e definito in accordo tra le due società.

## **APPELLO INIZIALE E RICONOSCIMENTO GIOCATORI E DIRIGENTI**

E' obbligatorio l'appello iniziale con il controllo dei documenti.

L'appello dovrà essere effettuato dal Direttore di Gara, oppure da un dirigente della squadra avversaria..

## **CALCIO DI PUNIZIONE E RIGORE**

I calci di punizione possono essere diretti o indiretti come previsto dal Regolamento FIGC. La distanza della barriera è di mt 7. Il calcio di rigore è stabilito a mt. 9..

## **AMMONIZIONE ED ESPULSIONE**

AMMONIZIONE: Alla seconda ammonizione il giocatore non potrà partecipare alla gara successiva.

ESPULSIONE : E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi.

Non esiste l'automatismo della sanzione e quindi il giocatore espulso, salvo provvedimenti disciplinari del Comitato Organizzatore, potrà partecipare alla gara successiva.

## **FUORIGIOCO**

Negli ultimi 16,5 mt segnalati da conetti segnalatori o paletti a bordo campo.

## **PORTIERE E NO PRESSING**

La palla non può essere toccata con le mani dal portiere su retropassaggio.

L'eventuale calcio di punizione indiretta sarà dai 16,5 mt.

**Il rilancio del portiere con i piedi non può superare la metà del campo.** Nel caso di superamento della metà campo su rilancio del portiere si batterà un calcio di punizione indiretto dalla metà campo. In occasione della rimessa dal fondo o su passaggio al portiere non è permesso agli avversari di pressare il portiere.

Non è permesso il pressing sul primo giocatore che riceve il passaggio dal portiere.

## **Il Comitato Organizzatore**

### **Coppa Città di Vicenza 2024**